



ASSOCIATION DE SOCCER STARS

SAISON 2024

PRÉSENTATION DES RÈGLES
POUR LES JOUEURS ET PARENTS



A photograph of two male soccer players in motion. The player on the left is wearing an orange jersey and shorts, while the player on the right is wearing a blue jersey and shorts. They are running towards the right side of the frame. The background is a solid blue color with a large, stylized red arrow graphic pointing to the right, partially overlapping the text area.

À PROPOS DE NOUS

L'Association de Soccer STARS regroupe des joueurs des municipalités de Rawdon, Sainte-Alphonse-Rodriguez et Saint-Côme ainsi que les joueurs des municipalités environnantes, dans Lanaudière.

Nous offrons des programmes de développement encadrés et motivant pour jeunes et moins jeunes.

- Le sport est joué selon les Loi du Jeu, tel que définie par l'IFAB.
- Certaines modifications des règles sont appliqués afin de favoriser le développement et l'apprentissage des joueurs, tel que défini par l'Association régionale de Soccer de Lanaudière (« ARSL »), la Fédération québécoise du soccer (« Soccer Québec ») et Canada Soccer.

Micro-soccer Timbits U4 à U6

Soccer à 2, à 3 ou à 4

- Les séances se font sous formes de 3 à 4 ateliers présentés en format de jeux ludiques.
- Les joueurs sont regroupés en groupes de 6 à 12 joueurs, en fonction du nombre d'enfants et d'animateurs. Le ratio établi par Canada Soccer est d'un animateur par 6 joueurs.
- Par mesure de sécurité, souvent en raison de leurs petites tailles et leur manque de coordinations, les joueurs U4 ne sont jumelés qu'avec des joueurs U4.
- Les joueurs de catégories U5 et U6 sont regroupés ensemble, sous formes de groupes de 6 à 12 joueurs également.
- Le but des ateliers est de favoriser la motricité, la réactivité et la coordination entre les enfants et le ballon. Ils n'apprennent pas les Lois du Jeu à cet âge.
- Les animateurs ont un programme d'ateliers à suivre pour la soirée, mais il peut arriver qu'ils dévient du plan s'ils voient que les enfants n'aiment pas les ateliers, ou trouve cela trop difficile.
- Les animateurs doivent être **RESPECTÉS** en tout temps. Si vous n'êtes pas satisfait du travail qu'ils font, vous pouvez communiquer avec le club, ou bien trouver le responsable de plateau et l'en aviser.
- Les animateurs sont jeunes, souvent à leurs premier emploi, et les enfants sont souvent excités et énervés, il faut être patient et leur accorder de la latitude.
- Pour rendre l'expérience plus amusante, les groupes Timbits ont tous des noms d'animaux ou d'objets, au lieu d'un numéro, afin de créer un sentiment d'appartenance.
- Le plateau où un groupe fait ses ateliers sera toujours placés au même endroit, semaine après semaine. C'est le lieu de rassemblement pour les enfant au début de la soirée.
- En cas de manque de joueur, le groupe sera fusionné temporairement avec un autre groupe.
- La présence au terrain pour une séance **N'EST PAS OBLIGATOIRE**. Sauf en cas d'orages, il y aura toujours du soccer, même lorsqu'il pleut ou fait froid. Si vous voulez garder votre enfant à la maison, le club ne vous pénalisera pas.

Suivez notre page Facebook pour savoir si une séance à lieu ou non.

Micro-soccer U7 et U8

Soccer à 4 ou à 5

- Les séances se font sous formes de 2 à 3 ateliers présentés en format de jeux ludiques.
- Les joueurs sont regroupés en groupes de 8 à 16 joueurs, en fonction du nombre d'enfants et d'animateurs. Le ratio établi par Canada Soccer est d'un animateur par 8 joueurs.
- Les joueurs de catégories U7 et U8 sont regroupés ensemble, sous formes d'équipes de 8 à 16 joueurs également.
- Le but des ateliers est de favoriser la motricité, la réactivité et la coordination entre les enfants et le ballon. Ils n'apprennent que des règles de bases afin de participer à des oppositions en suivant les règles du soccer à 5.
- Les animateurs ont un programme d'ateliers à suivre pour la soirée, mais il peut arriver qu'ils dévient du plan s'ils voient que les enfants n'aiment pas les ateliers, ou trouve cela trop difficile.
- Les animateurs doivent être **RESPECTÉS** en tout temps. Si vous n'êtes pas satisfait du travail qu'ils font, vous pouvez communiquer avec le club, ou bien trouver le responsable de plateau et l'en aviser.
- Les animateurs sont jeunes, souvent à leurs premier emploi, et les enfants sont souvent excités et énervés, il faut être patient et leur accorder de la latitude.
- Pour rendre l'expérience plus amusante, les groupes U7 et U8 ont tous des noms d'animaux ou d'objets, au lieu d'un numéro, afin de créer un sentiment d'appartenance.
- Le plateau où un groupe fait ses ateliers sera toujours placés au même endroit, semaine après semaine. C'est le lieu de rassemblement pour les enfant au début de la soirée.
- En cas de manque de joueur, le groupe sera fusionné temporairement avec un autre groupe.
- La présence au terrain pour une séance **N'EST PAS OBLIGATOIRE**. Sauf en cas d'orages, il y aura toujours du soccer, même lorsqu'il pleut ou fait froid. Si vous voulez garder votre enfant à la maison, le club ne vous pénalisera pas.

Suivez notre page Facebook pour savoir si une séance à lieu ou non.

U9 et U10

Soccer à 7

- Un match se joue en 4 quarts de 12 minutes.
- Il n'y a pas d'entrée de touches, coup de pied de coins ou dégagements par le gardien.
- Les joueurs en touches peuvent faire une passe au sol vers un joueur ou partir avec le ballon. Si le ballon lève lors de la passe, la touche est reprise.
- Les changements se font en tout temps: touche offensive, touche défensive, corner, but, etc.
- Lors d'un coup de pied de but, les joueurs de l'équipe adverse doivent reculer derrière la ligne de retrait et attendre qu'un joueur effectue le coup de pied de but.
- Il n'y a pas de hors jeu à ce niveau.
- Un joueur peut faire une passe à son gardien, mais ce dernier ne peut pas prendre le ballon dans ses mains sinon il y aura faute.
- Si le ballon touche la main ou l'avant-bras d'un joueur, une faute sera appelée par l'arbitre seulement si le geste était volontaire, sinon il n'y a pas faute.
- Les bijoux **NE SONT PAS ACCEPTÉS** lors d'un match:
 - Aucune boucle d'oreilles même avec bandage
 - Aucun collier
 - Aucune bague
 - Aucune montre
- En cas de faute, tous les coup francs sont directs. Les cartons jaunes (avertissement) ou rouges (expulsion) peuvent s'appliquer.
- Le match se joue avec 7 joueurs sur le terrain, 1 gardien et 6 joueurs. Le gardien a le droit d'avancer sur le terrain, même d'aller marquer, mais ne peut prendre le ballon dans ses mains que dans sa zone à lui.
- Il faut un minimum de 5 joueurs sur le terrain pour jouer le match, En dessous de ce nombre, l'équipe perd par forfait. L'arbitre doit accorder 15 minutes pour voir si d'autres joueurs vont arriver, mais dès que le minimum est atteint, le match peut débuter.
- Une équipe est composée d'un maximum de 16 joueurs habillés sur la feuille de match. Il est **IMPORTANT** d'aviser l'entraîneur à l'avance en cas d'absence, pour qu'il puisse trouver des remplacements si trop de joueurs seront absents. La feuille de match ne pourra pas être réimprimée rendu au terrain.
- La présence au terrain pour une séance de pratique **N'EST PAS OBLIGATOIRE**, mais **fortement recommandé** afin de développer un esprit d'équipe. Les C.D.C. ont lieu lorsqu'il pleut, qu'il fait chaud ou très froid **sauf en cas d'orages**. Si vous voulez garder votre enfant à la maison, le club ne vous pénalisera pas. Par contre, pour les **MATCHS OFFICIELS**, il faut **se rendre au terrain**. Seul l'arbitre sur place peut annuler un match.

UII et UI2

Soccer à 9

- Un match se joue en 3 tiers de 20 minutes.
- Les joueurs peuvent faire des entrées de touches avec les mains et des coup de pieds de coin, mais il n'y a toujours pas de dégagements autorisés par le gardien.
- Lorsqu'ils font une entrée de touche ou un coup de pied de coin, les joueurs ne peuvent plus partir avec le ballon comme en U9 ou U10.
- Les changements se font en tout temps: touche offensive, touche défensive, corner, but, etc.
- Lors d'un coup de pied de but, les joueurs de l'équipe adverse doivent reculer derrière la ligne de retrait et attendre qu'un joueur effectue le coup de pied de but.
- La règle de hors-jeu s'applique à ce niveau.
- Un joueur peut faire une passe à son gardien, mais ce dernier ne peut pas prendre le ballon dans ses mains sinon il y aura faute.
- Si le ballon touche la main ou l'avant-bras d'un joueur, une faute sera appelée par l'arbitre seulement si le geste était volontaire, sinon il n'y a pas faute.
- Les bijoux **NE SONT PAS ACCEPTÉS** lors d'un match:
 - Aucune boucle d'oreilles même avec bandage
 - Aucun collier
 - Aucune bague
 - Aucune montre
- En cas de faute, les règles de coup francs directs ou indirects s'appliquent. Les cartons jaunes (avertissement) ou rouges (expulsion) peuvent s'appliquer également.
- Le match se joue avec 9 joueurs sur le terrain, 1 gardien et 8 joueurs. Le gardien a le droit d'avancer sur le terrain, même d'aller marquer, mais ne peut prendre le ballon dans ses mains que dans sa zone à lui.
- Il faut un minimum de 6 joueurs sur le terrain pour jouer le match, En dessous de ce nombre, l'équipe perd par forfait. L'arbitre doit accorder 15 minutes pour voir si d'autres joueurs vont arriver, mais dès que le minimum est atteint, le match peut débuter.
- Une équipe est composée d'un maximum de 18 joueurs habillés sur la feuille de match. Il est **IMPORTANT** d'aviser l'entraîneur à l'avance en cas d'absence, pour qu'il puisse trouver des remplacements si trop de joueurs seront absents. La feuille de match ne pourra pas être réimprimée rendu au terrain.
- La présence au terrain pour une séance de pratique **N'EST PAS OBLIGATOIRE**, mais **fortement recommandé** afin de développer un esprit d'équipe. Les C.D.C. ont lieu lorsqu'il pleut, qu'il fait chaud ou très froid **sauf en cas d'orages**. Si vous voulez garder votre enfant à la maison, le club ne vous pénalisera pas. Par contre, pour les **MATCHS OFFICIELS**, il faut **se rendre au terrain**. Seul l'arbitre sur place peut annuler un match.

U13 et plus Soccer à II

- Un match se joue en 2 demi dont la durée varie selon la catégorie du match.
- Les joueurs peuvent faire des entrées de touches et des coup de pieds de coin et le gardien peut faire un dégagement à la volée ou demi-volée s'il le veut.
- À partir de ce niveau, les victoires, défaites et parties nulles sont comptabilisées afin de définir le classement pour les séries de fin de saison.
- Les changements se font lors d'un but, une touche nous appartenant (l'équipe fautive peut demander un changement si l'autre équipe en a demandé un) et lors d'un coup de pied de but.
- La règle de hors-jeu s'applique à ce niveau.
- Un joueur peut faire une passe à son gardien, mais ce dernier ne peut pas prendre le ballon dans ses mains sinon il y aura faute.
- Si le ballon touche la main ou l'avant-bras d'un joueur, une faute sera appelée par l'arbitre seulement si le geste était volontaire, sinon il n'y a pas faute.
- Les bijoux **NE SONT PAS ACCEPTÉS** lors d'un match:
 - Aucune boucle d'oreilles même avec bandage
 - Aucun collier
 - Aucune bague
 - Aucune montre
- En cas de faute, les règles de coup francs directs ou indirects s'appliquent. Les cartons jaunes (avertissement) ou rouges (expulsion) peuvent s'appliquer également.
- Le match se joue avec 11 joueurs sur le terrain, 1 gardien et 10 joueurs. Le gardien a le droit d'avancer sur le terrain, même d'aller marquer, mais ne peut prendre le ballon dans ses mains que dans sa zone à lui.
- Il faut un minimum de 7 joueurs sur le terrain pour jouer le match, En dessous de ce nombre, l'équipe perd par forfait. L'arbitre doit accorder 15 minutes pour voir si d'autres joueurs vont arriver, mais dès que le minimum est atteint, le match peut débuter.
- Une équipe est composée d'un maximum de 20 joueurs habillés sur la feuille de match. Il est **IMPORTANT** d'aviser l'entraîneur à l'avance en cas d'absence, pour qu'il puisse trouver des remplacements si trop de joueurs seront absents. La feuille de match ne pourra pas être réimprimée rendu au terrain.
- La présence au terrain pour une séance de pratique **N'EST PAS OBLIGATOIRE**, mais **fortement recommandé** afin de développer un esprit d'équipe. Les C.D.C. ont lieu lorsqu'il pleut, qu'il fait chaud ou très froid **sauf en cas d'orages**. Si vous voulez garder votre enfant à la maison, le club ne vous pénalisera pas. Par contre, pour les **MATCHS OFFICIELS**, il faut **se rendre au terrain**. Seul l'arbitre sur place peut annuler un match.



LE RESPECT SUR LE TERRAIN

Que ce soit lors d'un C.D.C., d'une pratique d'équipe ou d'un match, le respect est obligatoire, que ce soit envers les joueurs, adverses ou coéquipiers, envers les entraîneurs, peu importe le club d'affiliation, envers les animateurs, le personnel du club ou les arbitres.

En 2024, il n'y aura pas de tolérance pour le manque de respect sur le terrain.

Si un parent insulte un joueur, un entraîneur, un arbitre ou un autre parent, ce parent pourra être expulsé. Un refus pourrait entraîner l'intervention des autorités policières.

Si un joueur insulte un joueur, un entraîneur, un arbitre ou un parent, ce joueur pourra être expulsé. Un refus pourrait entraîner l'intervention des autorités policières, et l'expulsion du club.

Nous sommes rendus en 2024. Nous sommes un club de soccer communautaire. Tout comportement disgracieux n'a plus sa place sur le terrain.

LA RESPONSABILITÉ DU CLUB



UN PROGRAMME DE DÉVELOPPEMENT ADAPTÉ

Suivant les nouvelles normes du programme de reconnaissance des clubs, les ateliers de développements des joueurs U4 à U12 sont encadrés et sujet à des normes très stricts.



DU MATÉRIEL SÉCURITAIRE

Le club fournit à ses membres, entraîneurs, arbitres et animateurs, de l'équipement fonctionnel et adapté au niveau des joueurs. Le club s'attend à ce que les membres respectent le matériel ou ils pourraient être appelés à le remplacer.



UN ENVIRONNEMENT COMPÉTITIF SAIN

Pour les équipes U9 et plus, le club propose la participation au sein de la ligue juvénile ou senior de Lanaudière. Pour les U12 et moins, il n'y a pas de comptabilisation des points. En U13 et plus, la ligue offre aux équipes de participer à un championnat de fin de saison.

Un esprit compétitif se développe entre les différentes formations, mais doit rester sain et amusant.





Plusieurs personnes s'impliquent au sein du club afin de permettre à ce dernier de bien fonctionner.

En haut, il y a le conseil d'administration du club. En tant qu'organisme à but non lucratif, ce conseil d'administration décide de la direction que prend le club.

En dessous, il y a les différents directeurs (directeur de l'arbitrage, directeur technique, directeur des compétitions, etc.). Ces directeurs peuvent également occuper un poste au sein du conseil d'administration.

On retrouve ensuite les arbitres. Personnel vital au bon fonctionnement d'une saison. **SANS ARBITRES, IL N'Y A PAS DE MATCHS.**



LE PERSONNEL DU CLUB

Ensuite, nous avons les entraîneurs des différentes équipes. Ce sont majoritairement des parents bénévoles, qui offrent de leurs temps afin de s'occuper d'une équipe auquel leurs enfants participe. Le club offre à ses parents le soutien et les formations requises, s'ils le veulent.

Finalement, on retrouve les animateurs pour le micro-soccer, qui parfois aident pour les CDC juvéniles. Ces animateurs, bien que rémunéré, sont là pour permettre le développement, et l'épanouissement, des jeunes joueurs. Sans eux, il n'y aurait pas d'ateliers de micro-soccer.



LE DÉROULEMENT D'UNE SÉANCE

Micro-soccer Timbits U4 à U6

Administré par le Club

- Les joueurs arrivent au terrain et vont rejoindre leurs groupes, avec leurs propre ballons. Ils peuvent alors commencer à jouer et s'échauffer.
- À l'heure prévue, les animateurs débutent les activités d'échauffement (±6 minutes).
- Lorsque les ateliers d'échauffement sont terminés, on passe ensuite au premier atelier (±14 minutes), suivi d'une pause pour boire.
- On passe ensuite au deuxième atelier (±14 minutes), suivi d'une pause pour boire.
- On passe ensuite au troisième atelier (±14 minutes), suivi d'une pause pour boire.
- On termine ensuite par de petites oppositions dans le plateau du groupe (±20 minutes), suivi encore une fois d'une pause pour boire.
- On termine par des étirements, et une période de rétrospection entre animateurs et joueurs.

● **La participation des parents n'est pas obligatoire, mais elle n'est pas interdite non plus.**

En tout temps, la présence des parents autour du plateau de jeu est requise, afin d'intervenir auprès de votre enfant si nécessaire.

LE DÉROULEMENT D'UNE SÉANCE

Micro-soccer U7 et U8 Administré par le Club

- Les joueurs arrivent au terrain et vont rejoindre leurs groupes, avec leurs propre ballons
Ils peuvent alors commencer à jouer et s'échauffer
- À l'heure prévue, les animateurs débutent les activités d'échauffement (±6 minutes)
- Lorsque les ateliers d'échauffement sont terminés, on passe ensuite au premier atelier (±14 minutes), suivi d'une pause pour boire
- On passe ensuite au deuxième atelier (±14 minutes), suivi d'une pause pour boire
- On passe ensuite au troisième atelier (±14 minutes), suivi d'une pause pour boire
- On termine ensuite par une opposition sur un terrain de Soccer à 5 (±20 minutes), suivi encore une fois d'une pause pour boire
- On termine par des étirements, et une période de rétrospection entre animateurs et joueurs

● **La participation des parents n'est pas obligatoire, mais elle n'est pas interdite non plus.**

En tout temps, la présence des parents autour du plateau de jeu est requise, afin d'intervenir auprès de votre enfant si nécessaire.

LE DÉROULEMENT D'UNE SÉANCE

C.D.C. U9 à U12

Administré par le Club

- Les joueurs arrivent au terrain et vont rejoindre leurs groupes, avec leurs propre ballons. Ils peuvent alors commencer à jouer et s'échauffer. Les groupes sont mélangés parmi les joueurs des mêmes catégories.
- À l'heure prévue, les entraîneurs débutent les activités d'échauffement (± 6 minutes).
- Lorsque les ateliers d'échauffement sont terminés, on passe ensuite au premier atelier (± 11 minutes), suivi d'une pause pour boire.
- On passe ensuite au deuxième atelier (± 11 minutes), suivi d'une pause pour boire.
- On passe ensuite au troisième atelier (± 11 minutes), suivi d'une pause pour boire.
- On termine ensuite par une opposition sur un terrain de Soccer à 7 ou à 9 (± 18 minutes). Si on peut le faire, on regroupe les joueurs en équipes, tel que constituées pour la ligue juvénile, suivi encore une fois d'une pause pour boire.
- On termine par des étirements, et une période de rétrospection entre entraîneurs et joueurs.

La participation des parents n'est pas obligatoire, mais elle n'est pas interdite non plus.

En tout temps, la présence des parents autour du plateau de jeu est requise, afin d'intervenir auprès de votre enfant si nécessaire.

LE DÉROULEMENT D'UNE SÉANCE

Pratique U13 et plus

Chaque équipe gère sa propre séance

- Les joueurs arrivent au terrain et vont rejoindre leurs équipe, avec leurs propre ballons. Ils peuvent alors commencer à jouer et s'échauffer.
- À l'heure prévue, les entraîneurs débutent les activités tel que définie par leur propre séance de pratique.

- **Chaque entraîneur d'une équipe U13 et plus est responsable de réserver, auprès du club, un terrain, afin de s'assurer de la disponibilité de ce dernier.**

HEURE DE DÉBUT DES SÉANCES DE MICRO-SOCCER ET DES MATCHS JUVÉNILES



- ◆ MICRO-SOCCER TIMBITS U4 à U8 (**mardi**)
À partir de 18h30 ou 18h45 (**à confirmer**)
Se termine à 19h45 ou 20h00 (**à confirmer**)
- ◆ U9 (**lundi**) et U10 (**mardi**)
À partir de 18h30
Au plus tard à 19h30
- ◆ U11 (**jeudi**) et U12 (**mercredi**)
À partir de 18h30
Au plus tard à 20h20
- ◆ U13 (**jeudi**) , U14 masculin (**lundi**) et U14 féminin (**mardi**)
À partir de 18h30
Au plus tard à 21h00
- ◆ U15 (**lundi**) et U16 (**mercredi**)
À partir de 18h30
Au plus tard à 21h00
- ◆ U18 (**jeudi**)
À partir de 19h00
Au plus tard à 21h15

MERCI

L'Association de Soccer STARS vous remercie d'avoir pris le temps de lire ce document afin de vous familiariser avec le fonctionnement du club et des différentes catégories, séances et activités.



soccer@associationdesoccerstars.com



www.associationdesoccerstars.com



www.facebook.com/associationdesoccerstars

